ECHIDNA ML
APLICACIÓN DE ESCRITORIO

EchidnaBlocks

- Curva de **aprendizaje rápida**
- Incorpora versión de **Scratch +** Bloques de **Robótica +** Bloque **IA**



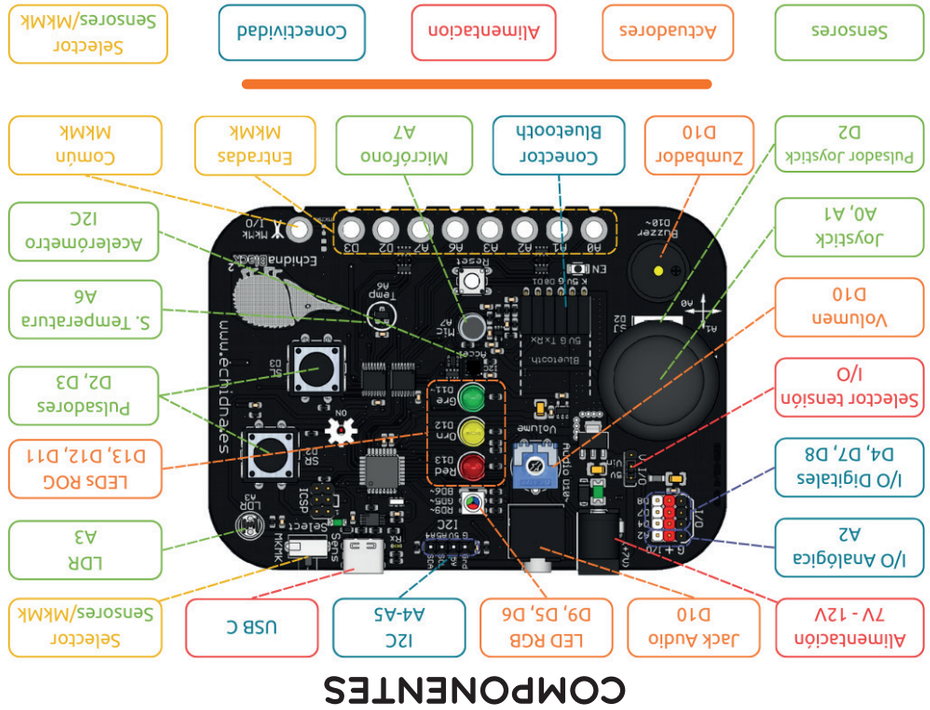
LearningML

- Módulo **Inteligencia Artificial** con **Machine Learning**
- Cumple reglamento de **protección de datos**
- Permite crear **modelos de IA** y clasificar **textos, imágenes y números**



Descarga EchidnaML en https://echidna.es/a-programar/echidnaml/

COMPONENTES



PUESTA EN MARCHA

1 Conecta EchidnaBlack al Ordenador

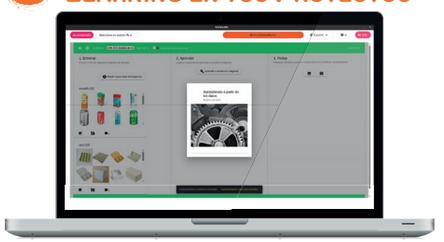


2 Abre EchidnaML

3 Empieza a Programar con EchidnaBlocks



4 Prueba a Usar Machine Learning en tus Proyectos

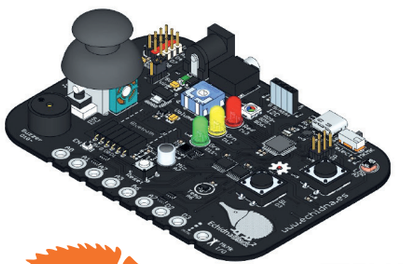




1. **Tecnología Integrada** *Lista para usar*
2. **Modo MkMk** *Interacción creativa*
3. **Expansión Avanzada** *Conexiones entrada/salida*
4. **Sotware EchidnaML** *EchidnaBlocks + LearningML*

ECHiDNA BLACK²

EL PUENTE ENTRE LA ROBÓTICA Y LA I.A.



www.echidna.es

HOLA, MUNDO! CON ECHIDNABLOCKS



PROBANDO LA ECHIDNABLACK²

Aquí tienes algunos programas sencillos para probar la **EchidnaBlack²** en **EchidnaML**.

Escanea el **código QR** para acceder a las guías detalladas y retos de cada proyecto:

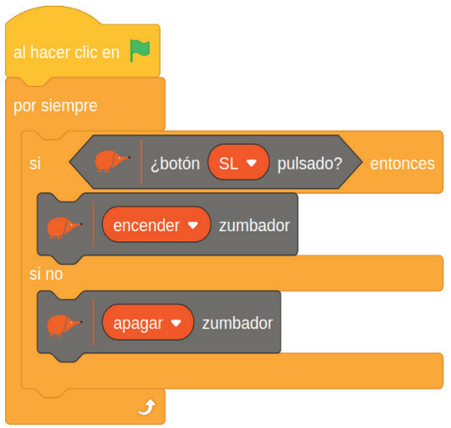
Proyectos de Inicio con **EchidnaML**

SEMÁFORO



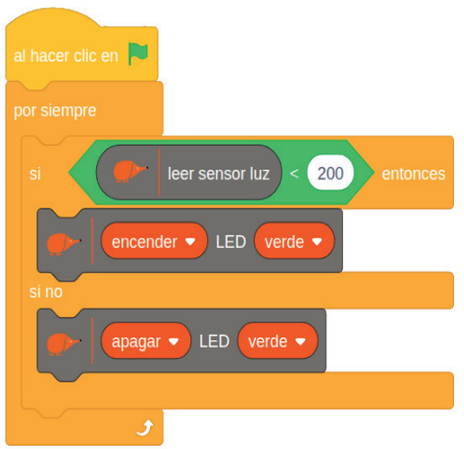
ZUMBADOR

Hacemos sonar el **zumbador** cuando presionamos el **pulsador.**



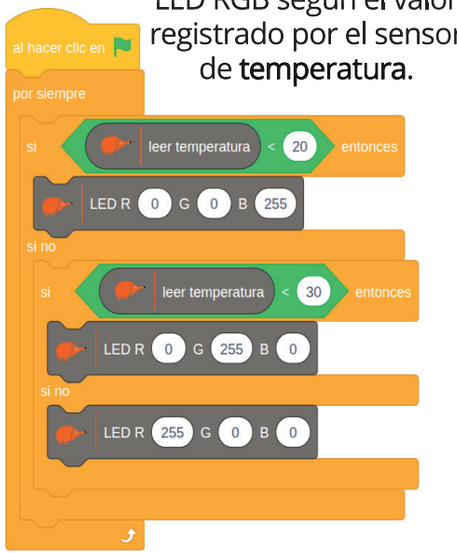
INTERRUPTOR CREPUSCULAR

Usamos el sensor de luz para encender un **LED** cuando oscurece.



LED RGB-TEMPERATURA

Cambiamos el color del LED RGB según el valor registrado por el sensor de **temperatura.**



MODO MKMK

Probamos el modo **MkMk** *¡No olvides cambiar el selector de modo!*



